



Yarışma: MATEMATİK ORYANTİRİNG YARIŞMASI

Yarışmayı Düzenleyen Kurum: SELÇUKLU BELEDİYESİ – SELÇUKLU İLÇE MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

(Bu yarışma Selçuklu İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü ve Selçuklu Belediyesi arasında imzalanan SEDEP (Selçuklu Değerler Eğitimi Programı) kapsamında düzenlenmektedir.) (Ek-1)

Yarışma Takvimi:

Duyuru Tarihi	: 04 Mart 2024
Son Başvuru Tarihi	: 29 Mart 2024
Katılacak Kesin Takım Listesi	: 12 Nisan 2024
Yarışma Teknik Şartnamesinin Açıklanması	: 06 Mayıs 2024
Yarışma Başlama-Bitiş Tarihi	: 11 Haziran 2024
Ödüllerin Verilmesi ve Tören	: 11 Haziran 2024

Amaç: Bu Şartnamenin amacı; Millî Eğitim Bakanlığına bağlı resmî/özel ortaöğretim kurumlarında öğrenim görmekte olan verimli vakit geçirmelerini sağlamak, yeni bir spor dalıyla tanıştırmak, analitik düşünme, problem çözme, mantık yürütme, hızlı düşünme, çözüm üretme gibi becerilerini geliştirmektir.

- Matematiği Eğlenceli Kılmak ve Sağlıklı Nesiller Yetiştirmek:** Setap Matematik Oryantiring Yarışması, matematiği eğlenceli bir aktiviteye dönüştürerek gençlerde matematiğe karşı ilgi uyandırmayı amaçlar. Ayrıca, hareketli yaşam tarzını teşvik ederek gençlerin fiziksel sağlıklarına katkıda bulunur ve teknolojiyi bilinçli kullanma becerilerini geliştirir.
- Aktif Öğrenme ve Çeşitli Öğrenme Yöntemleri:** Bu yarışma, öğrencilere "Okul Dışında Eğitim" kapsamında, deneyimleyerek ve yaparak öğrenme fırsatı sunar. Geleneksel ders anlatımı ve soru-cevap yöntemlerinin yanı sıra, bilgisayar destekli öğrenme, yapılandırmacılık, iş birliğine dayalı öğrenme, probleme dayalı öğrenme, drama ve oyunlarla öğrenme, kavram haritaları ve görselleştirme teknikleri gibi alternatif öğrenme yöntemleri ve teknikleri öğrencilere tanıtılır.
- Yön Bulma Becerilerinin Gelişimi:** Yarışma, öğrencilere temel yön bulma becerilerini kazandırır. Harita okuma, pusula kullanımı ve rotaları takip etme gibi beceriler, bu aktivitede sürekli olarak kullanılır ve geliştirilir.
- Bilgiyi Yorumlama ve Uygulama:** Öğrenciler, yarışma sırasında elde ettikleri bilgileri sürekli olarak yorumlamak zorundadırlar. Özellikle, harita bilgilerini araziye uygulayarak gerçek dünya koşullarında yorumlama becerilerini geliştirirler.
- Takım Çalışması ve İşbirliği:** Öğrenciler genellikle küçük gruplar halinde spora başlar ve bu süreçte beraber çalışmanın önemini öğrenirler. Bu, takım çalışması ve işbirliği becerilerini güçlendirir.
- Matematiksel Araştırma ve Pratik Uygulamalar:** Bu yarışma, öğrencilerin matematiği öğrenmelerini, matematiksel araştırmalara ilgi duymalarını ve edindikleri bilgileri pratik yaşam becerilerine dönüştürmelerini sağlar.
- Disiplinler arası Matematik Uygulamaları:** Öğrencilere, matematiği farklı disiplinlerle birleştirme fırsatı sunar ve bu şekilde matematik konularına ait kazanımları destekler.
- Ticari Amaç:** Bu yarışmanın düzenlenmesinde herhangi bir ticari amaç bulunmamaktadır. Bu amaçla yarışmacılardan herhangi bir ad altında katılım ücreti veya herhangi bir ücret talep edilmeyecektir.

Bu amaçlar, yarışmanın sadece matematiksel bilgiyi değil, aynı zamanda fiziksel aktivite, takım çalışması, problem çözme ve yaratıcı düşünme becerilerini de geliştirmeyi hedeflemektedir.

Konu:

Matematik Oryantiring Etkinliği, Selçuklu Değerler Eğitimi Programı'nda işlenen sekiz ana değeri (Sorumluluk, Özdenetim, Sevgi, Dürüstlük, Adalet, Saygı, Yardımseverlik ve Sabır) pekiştirmek için mükemmel bir fırsat sunar. Bu etkinlik, bu değerlerin uygulanmasını doğal ve eğlenceli bir şekilde sağlar:

Sorumluluk: Katılımcılar, hem bireysel hem de takım olarak görevlerini yerine getirme sorumluluğunu üstlenirler. Her kontrol noktasına ulaşmak ve soruları doğru şekilde çözmek, öğrencilere sorumluluk alma ve görevlerini yerine getirme becerisini kazandırır.

Özdenetim: Oryantiring, katılımcıların özdenetim becerilerini geliştirir. Zorlu fiziksel ve zihinsel görevler karşısında sakin ve odaklanmış kalmak, bu değerini önemini vurgular.

Sevgi: Takım arkadaşlarına ve diğer katılımcılara karşı gösterilen anlayış ve destek, sevgi değerinin pratiğe dökülmesini sağlar. Ayrıca, doğaya karşı saygı ve koruma bilinci, bu değerini bir başka yönünü temsil eder.

Dürüstlük: Yarışma sırasında kurallara uygun davranmak ve dürüstçe yarışmak, etkinliğin temel prensiplerindendir. Bu, öğrencilerin dürüstlük değerini içselleştirmelerine yardımcı olur.

Adalet: Her katılımcının eşit şartlarda yarıştığı ve herkesin eşit derecede değerlendirildiği bir ortam, adalet kavramının önemini vurgular.

Saygı: Hem takım arkadaşlarına hem de rakiplere saygı göstermek, oryantiring etkinliğinin temel unsurlarındandır. Bu, öğrencilerin saygı değerini benimsemelerine ve uygulamalarına katkıda bulunur.

Yardımseverlik: Takım arkadaşlarına yardım etmek ve zorluklar karşısında destek olmak, oryantiring etkinliğinde önemli bir rol oynar. Bu, öğrencilerin yardımseverlik değerini güçlendirir.

Sabır: Oryantiring, özellikle zorlu anlarda sabır gerektirir. Uzun mesafeler ve karmaşık problemler, öğrencilerin sabır ve dayanıklılık becerilerini geliştirir.

Bu şekilde, matematik oryantiring etkinliği, Selçuklu Değerler Eğitimi Programı'ndaki bu sekiz değeri somut ve etkileşimli bir şekilde öğrencilere aktarır, böylece bu değerlerin yaşam boyu sürecek bir şekilde öğrenilmesine ve uygulanmasına katkıda bulunur.

Etkinlikte Hedeflenen Beceriler:

Matematik oryantiring etkinliğinde kullanılan yöntem ve teknikler, öğrencilerin hem zihinsel hem de fiziksel becerilerini geliştirmeye yönelik tasarlanmıştır. Bu yöntem ve teknikler, öğrencilerin aktif katılımını ve öğrenmeyi teşvik eden, eğitici ve eğlenceli bir deneyim sağlamak için bir araya getirilir:

Harita Okuma ve Navigasyon: Katılımcılar, belirlenen kontrol noktalarına ulaşmak için harita okuma ve navigasyon tekniklerini kullanırlar. Bu, öğrencilere uzamsal farkındalık ve yön bulma becerilerini geliştirmeleri için pratik bir fırsat sunar.

Pusula Kullanımı: Pusula, doğru yönleri belirlemek ve rota hesaplamak için kullanılır. Bu teknik, öğrencilere temel navigasyon becerilerini öğretir ve pratik yapmalarını sağlar.

Zaman Yönetimi: Etkinlik sırasında verilen süre içinde belirlenen hedeflere ulaşmak, öğrencilerin zaman yönetimi becerilerini geliştirir. Bu, hızlı karar verme ve önceliklendirme yeteneklerini de içerir.

Matematiksel Problem Çözme: Her kontrol noktasında yer alan matematiksel sorular, öğrencilerin analitik düşünme ve problem çözme becerilerini geliştirir. Bu sorular, çeşitli matematik alanlarından olabilir ve pratik uygulama gerektirir.

Takım Çalışması ve İşbirliği: Takım formatında düzenlenen etkinlikler, öğrencilere işbirliği ve takım içi iletişim becerilerini geliştirme fırsatı sunar. Katılımcılar, birlikte çalışarak zorlukların üstesinden gelirler.

Fiziksel Aktivite: Oryantiring, katılımcıları fiziksel olarak aktif tutar. Bu, sağlık ve fiziksel uygunluk konusunda farkındalığı artırır ve hareketli bir yaşam tarzını teşvik eder.

Doğada Öğrenme : Etkinlik, öğrencilere doğal ortamda öğrenme deneyimi sunar. Bu, öğrencilere çevre bilinci kazandırır ve doğayla etkileşim içinde öğrenmeyi teşvik eder.

Gerçek Dünya Uygulamaları: Oryantiring, matematiksel kavramları gerçek dünya bağlamında uygulama fırsatı sunar. Bu, öğrencilerin öğrendikleri bilgileri nasıl pratikte kullanacaklarını görmelerini sağlar. Bu yöntem ve teknikler, öğrencilere matematik ve doğa bilimlerini keşfetme, problem çözme, takım çalışması ve fiziksel uygunluk gibi önemli beceriler kazandırmak üzere tasarlanmıştır. Bu bütünsel yaklaşım, öğrencilerin hem akademik hem de kişisel gelişimlerine katkıda bulunur.

Dayanak : Bu şartname; 08/06/2017 tarihli ve 30090 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan “Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği” ile 21.01.2020 tarihli ve 83203306-10.04 E.1563891 sayılı Makam Onayı (Millî Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi)’na dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

Bu şartnamede geçen;

- a) Bakanlık: Millî Eğitim Bakanlığını,
- b) Genel Müdürlük: Ortaöğretim Genel Müdürlüğünü,
- c) Federasyon: Türkiye Oryantiring Federasyonunu,
- ç) MEM: İl Millî Eğitim Müdürlüğünü,
- e) Okul: Millî Eğitim Bakanlığına bağlı resmî ve özel ortaöğretim kurumlarını,
- f) Müsabaka: Matematik Oryantiring Müsabakasını,
- g) Öğrenci: Millî Eğitim Bakanlığına bağlı resmî ve özel ortaöğretim kurumlarında öğrenim gören 6. Sınıf öğrencileri,
- h) Merkez Yürütme Komisyonu: Konya Selçuklu MEM bünyesinde oluşturulan komisyonu ifade eder.

Uygulama Esasları

Matematik Oryantiring Müsabakası’na ilişkin uygulama esasları aşağıda belirtilmiştir.

- a) Müsabaka, tek kategoride ve Konya dereceleri şeklinde düzenlenecektir. Bu kategori 6. sınıflar arasında, gerçekleştirilecektir.
- b) Müsabaka, Genel Müdürlük Uygulama Talimatı esas alınarak yapılır.
- c) Genel Müdürlük, müsabaka ile ilgili her türlü duyuru ve sponsorluklara ilişkin esasları belirler.
- d) Müsabakada dereceye girenlerin tescil işlemi Merkez Yürütme Komisyonuna aittir.
- e) Etkinliğin hiçbir aşamasında, katılımcıların açık rıza onayı alınmadan kişisel veriler istenmeyecek ve paylaşılmayacaktır. **Bu kapsamda istenen kişisel verilerin, açık rıza onayında belirtilen hususların dışında başka amaçlarla kullanılmayacak, üçüncü kişilere verilmeyecek ve sosyal etkinliğin sona ermesinin ardından resen silinecektir.**
- f) **Bu yarışmanın düzenlenmesi, uygulanması ve sonuçlandırılması ile ilgili tüm aşamalarda T.C. Anayasasına, Türk Milli Eğitiminin genel ve özel amaçlarına, Uluslararası sözleşmelere, politika belgelerine, 24.03.2016 tarihli ve 6698 Sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu ile 26.06.2012 tarihli ve 6331 Sayılı İş Sağlığı ve Güvenliği Kanunu başta olmak üzere yürürlükte olan tüm mevzuata uygun olarak hazırlanmış olup, bu kanunların ve mevzuatın gerektirdiği tüm yükümlükler kabul ve taahhüt edilmiştir.**

Merkez Yürütme Komisyonu

- (1) Merkez Yürütme Komisyonu, Konya Selçuklu Milli Eğitim Müdürlüğü onayı ile 2023 Aralık ayının ilk haftasında oluşturulur ve görev süresi yarışma takvimi ile sınırlıdır.
- (2) Merkez Yürütme Komisyonu, İlçe Milli Eğitim Şube Müdürü **Nizamettin TEZCAN** başkanlığında, Koordinatör Okul Müdürü **Selçuk ERKOÇ** ve aşağıda isimleri yürütme kurulu üyelerinden oluşur:



- Çağrı Kemal ERDAL**-Selçuklu Bilim ve sanat Merk.
- Fidan ÇALIŞKAN**– Selçuklu Bilim ve Sanat Merk.
- Kerem ÇOBAN**– Selçuklu Bilim ve Sanat Merk.
- Naziye KOÇLAR**-Selçuklu Bilim ve Sanat Merk
- Engin Aşır İNCE**- Selçuklu Bilim ve Sanat Merk
- İsmail ÖZMEN**- Kılıçarslan Borsa İstanbul MTAL
- **Selçuk ERKOÇ**-Şehit İbrahim Betin İlkokulu
- Ahmet Aziz GÖK**- Selçuklu İlçe Milli Eğt. Md.
- Sevgi ÖLMEZ**- Selçuklu İlçe Milli Eğt. Md.

(3) Merkez Yürütme Komisyonu, Başkanın çağrısı üzerine toplanır ve gerekli kararları alır.

(4) Komisyon;

- a) Müsabaka usul ve esaslarını belirleyerek faaliyet takvimini oluşturur,
- b) Müsabaka ile ilgili afişleri hazırlar/hazırlatır,
- c) Federasyon ile iş birliği içerisinde müsabaka sorularının hazırlanmasını ve parkurların oluşturulmasını sağlar,
- ç) Genel Müdürlüğün internet sayfasında ve sosyal medya hesaplarında gerekli duyuruların yapılmasını organize eder,
- d) Ödüllerin, dereceye giren öğrencilere ulaştırılmasını koordine eder,
- e) Müsabaka sonuçlarını değerlendirir.

Kapsamı ve Kategoriler:

“ Matematik Oryantiring” yarışmasında Konya’daki tüm resmi ve özel ortaokul 6. sınıf öğrencileri yarışacaklardır.

Etkinliğin Nasıl Yapıldığı (katılımcı sayısı, ayrıntılı uygulama planı)

Öğrenciler 3 kişilik takımları ile başlangıç noktasında hazır bulunacaklardır. Takımlara tarafımızdan verilecek haritalar ve kendi yanlarında getirecekleri pusula dışında hiçbir elektronik cihaz (**kol saati, hesap makinesi, cep telefonu, tablet pc vb.**) bulundurmayacaklardır. Takımlar önceden belirlenen sıralama ile belirtilen zamanda başlangıç noktasında danışman öğretmenlerine zimmet karşılığı verilecek elektronik yüzükle hazır bulunacaklardır. Başlangıç anında takımlar, elektronik yüzüklerini EKS cihazına okutarak sürelerini başlatıp haritadaki yönergeye doğru gideceklerdir.

Öğrenciler her hedefte bulunan EKS cihazlarına yüzüklerini okutarak kendilerine verilen sorunun cevabını haritada bulunan kutuya yazarak bir sonraki hedefe gideceklerdir.

Yarışmada esas olan doğru sıralamada hedeflere ulaşmak ve en kısa sürede rotayı tamamlamaktır. Her bir hedefte takımdaki tüm öğrencilerin gelmesi gerekir. Rotayı doğru tamamlayanlar arasında, sorular için belirlenmiş puanlar çerçevesinde sıralama yapılacaktır. Tüm etap tamamlandıktan sonra bitiş masasına ulaşan takım süresini bitirmek için elektronik yüzüğü okutacak ve yarışmayı tamamlayacaktır.

Yarışma esnasında başkasından yardım alan yön soran takım **diskalifiye** olacaktır.



Beraberlik durumunda takımlardaki yarışan üyelerin yaş ortalaması küçük olan kazanacaktır

Katılım Koşulları:

1. Katılımcılar:

- Yarışmaya sadece ortaokul 6. sınıf öğrencileri katılabilir.
- Her okul, yarışmaya sadece bir takım gönderebilir. Okulların bu konudaki katılım sınırlamaları ayrıca belirtilecektir.
- Yarışmaya Özel gereksinimli bireylerin katılması durumunda yarışma koordinatörleri ile iletişime geçilerek özel gereksinimli yarışmacının durumu hakkında ayrıntılı bilgi verilmesi gerekmektedir. Yarışma komisyonu özel gereksinimli bireylerin yarışmaya katılabilmesi için her türlü tedbiri almayı ve yarımında bulunmayı taahhüt eder.
- Yarışmaya katılacak görevliler ve öğrenciler gönüllülük esasına göre katılabileceklerdir. Herhangi bir dayatma veya icbar kabul edilmeyecektir.
- 18 Yaşından küçük öğrencilerimizin yarışmaya katılabilmesi için velisi tarafından EK-1'in doldurulup imzalanması ve öğrenci belgesi ile birlikte (Islak imzalı olarak) yarışma komisyonuna sunulması gerekmektedir.

2. Takım Yapısı:

- Her takım, 3 öğrenciden oluşmalıdır.
- Takımlar, öğrencilerin kendileri tarafından oluşturulabilir veya okullar tarafından atanabilir.
- Müsabakaların 3 (üç) öğrenci ile yapılması ve tamamlanması esastır. Bu yüzden takımlar oluşturulurken en fazla 2 (iki) yedek öğrenci yazılması tavsiye olunur. (Takımlar, mücbir sebepler dolayısıyla yarışmacıların değişikliği, en geç yarışma gününden bir gün önce yarışma komisyonuna bilgilendirme yapmalıdır.)
- Takım üyelerinin cinsiyet dağılımı ve diğer sosyal çeşitlilik faktörleri göz önünde bulundurulmalıdır.

3. Kayıt ve Başvuru:

- Katılım için önceden kayıt gereklidir.
- Kayıt formu, okul adı, takım üyelerinin adı ve iletişim bilgilerini içermelidir.
- Katılacak takım sayısı sınırlı olup hak kazanan takımlar başvuru sırasına göre belirlenecektir.
- Takımlar, yarışmaya başvururken sistemden verilecek olan veli muvafakat belgesi, sağlık beyanı, onaylı öğrenci belgesini hazırlamaları ve yarışmaya katılırken kayıt masasına bu belgeleri teslim etmeleri esastır.
- Kayıt süreci ve son tarih, yarışma organizasyon komitesi tarafından belirlenecek ve ilan edilecektir.
- Katılımcı ve komisyon üyelerinden açık rıza onayı belgesi ıslak imzalı olarak teslim edilir. (Ek-2)

4. Ekipman ve Malzemeler:

- Her takım, kendi pusulasını ve gerekli diğer malzemeleri (örneğin, kalem, not defteri, açı ölçer) sağlamalıdır.
- Yarışma organizasyonu, her takıma yarışma haritasını ve matematiksel soruları içeren bir kit sağlayacaktır.

5. Güvenlik ve Sağlık:

- Tüm katılımcılar, yarışma sırasında güvenlik kurallarına uymalıdır.
- Her takımın en az bir yetişkin (danışman öğretmen) eşlik etmesi gereklidir.
- Yarışma alanında ilk yardım ve acil durum ekipleri hazır bulundurulacaktır.



6. Yarışma Kriterleri

Saha:

1- Sille Barajı Mesire Alanında, orta mesafe olarak yapılacaktır.

2- Başlangıç ve bitiş yerleri farklı olup başlangıç yerinde karantina oluşturulacaktır.

Karantina: Başlangıçta şeritlerle çevrili alan oluşturulur, katılımcılar burada beklerler ve yarışma bitiş yeri farklı olduğu için yarışmayı bitirenlerle bilgi alışverişi olmaz.

Yarışma Formatı ve Kurallar;

1-Oryantiringde sporcular kendilerine verilen yarışma bölgesinin haritasında belirtilmiş hedeflere (**turuncu beyaz renkli fenerler**) sırasıyla ve en kısa sürede ulaşmaya çalışırlar. Kontrol noktalarında turuncu-beyaz bayraklar bulunur. Yarışmacılar ellerindeki harita yardımıyla hedeflere ulaşmaya çalışırlar.. İki hedef arasında hangi yolu izleyeceğine yarışmacı kendi karar verir, en kısa rotayı belirlemek takım için avantaj sağlar. Amaç hedefleri en kısa sürede tamamlamaktır. Tüm hedeflere ulaşamayanlar diskalifiye edilir. Yarışmacıların birbirini izlememesi için genellikle birkaç dakika arayla çıkış verilir. Yarışmacılar parkur boyunca karşılaşsalar dahi birbirlerini izlemeleri yasaktır.

2-Yarışmadan 2 saat önce 1 saatlik genel oryantiring eğitimi ve yarışma ile ilgili bilgi verilecektir.

3- Yarışmadan 30 dk. Önce herkes başlangıç noktasında toplanacak.

4- Parkurda 10 hedef olacaktır, mesafe ise 1500m ile 2000m arasında olacaktır.

5-Her parkurda bir sonraki parkurun konumunu belirleyecek bir matematik sorusu olacak, yarışmacılar sorunun çözümünüyle oluşan sonuca göre bir sonraki parkura ulaşacaklardır.

5- Yarışmadan 1 gün önce her takımın çıkış süresi belirlenir. Yarışma Takımları karantinaya girdikten sonra daha önce bildirilen çıkış sürelerine 5 dk. kala başlangıç noktasına gelip, 1 er dk. arayla çıkış yapılacaktır.

6- Katılımcıların yarışmadan önce duyuru panosundan yarışma başlangıç saatlerini kontrol etmeleri ve başlangıç zamanlarına 5 dk. Kala başlangıç yerinde olmaları gerekmektedir. Zamanında çıkış yapmayan katılımcılar geçte kalsalar yarışmaya başlayabilirler fakat geç kaldıkları süre sonuç zamanına eklenir.

7- Takımlar 3 kişiden oluşacağı için hep beraber hareket etmek zorundadırlar, dağılan veya bitiş noktasına hep beraber gelmeyen takımlar diskalifiye edilir.

8- Katılımcının başlangıç ve bitiş zamanı arasındaki süre, en hızlıdan en yavaşa doğru sıralanıp ilk 3'e giren katılımcılara ödül verilecektir.

9- Hedefe gidilmesi fakat yanlış işlem yapılması veya sonucun yanlış hedef kutusuna yazılması durumunda takım diskalifiye olur.

10- Tüm takım beraber parkuru tamamlamalıdır.

11-Haritasını bitiş masasına teslim etmeyen katılımcılar diskalifiye edilir.

12- Bitiş noktasında haritalar teslim edilir hakemler sonuçları kontrol eder doğru olanlar zamana göre sıralama yapılır ve sonuçlar yarışma sonrası ilan edilir.

13-tüm sorulara doğru cevap veren takımlar en hızlıdan en yavaşa doğru sıralanır.

NOT: Tüm sorulara doğru cevap veren çıkmazsa en çok doğru yapan takımlar en hızlıdan en yavaşa doğru sıralanır.

7. Ödüller:

- Kazanan takımlara: Katılım Belgesi ve Madalya verilecektir.
- -Birinci olan takım ödülü: 15.000 TL
- -İkinci olan takım ödülü: 10.000 TL
- -Üçüncü olan takım ödülü: 5.000 TL

8.Sonuçlara İtiraz:

- A) Halem heyeti tarafından yapılan değerlendirme sonucunda takımların itirazı söz konusu olursa itirazlar, yarışma yürütme kuruluna yapılacaktır. Yürütme kurulu yapılan itirazı yerinde ve haklı bulur ise değerlendirmeye alacaktır. Somut delile dayanmayan itirazlar kabul edilemeyecektir.
- B) İtiraza konu olan husus yürütme kurulu ve hakem heyeti ile yapılan ortak değerlendirme sonucunda karara bağlanacaktır.
- C) Yürütme kurulu ve hakem heyetinin itirazlara yaptığı değerlendirme nihai olacak, ikinci bir itiraz kabul edilmeyecektir.

9. Diğer Hususlar:

- Yarışmanın her aşamasında, Selçuklu Değerler Eğitimi Programı'nın prensipleri göz önünde bulundurulacaktır.
- Yarışma sırasında yaşanabilecek herhangi bir sorun veya ihtiyaç durumunda, yarışma organizasyon komitesi ile iletişime geçilmelidir.

Bu şartlar, yarışmanın düzenli, adil ve eğitici bir deneyim olmasını sağlamak için tasarlanmıştır. Katılımcıların güvenliği ve refahı, organizasyonun en önemli önceliklerindendir. Yarışmaya katılanlar, yukarıda yer alan şartların tamamını kabul etmiş sayılırlar.

Yarışmanın Duyurulması:

Yarışma;

- SEDEP Facebook Grup sayfasında,
- Okulların e-postaları aracılığı ile okul yöneticileri
- Bilboardlarda
- Yerel basında

Sonuçların Açıklanması:

Sonuçlar, Facebook SEDEP grup sayfasında ve SETAP web sitesinde paylaşılacaktır.

İletişim Bilgileri:

SETAP Koordinatörleri :

Selçuk ERKOÇ -0 505 536 2366 selcukerkoc@gmail.com

Ahmet Aziz GÖK- 0505 6525715- Selçuklu İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü: sedepmem@gmail.com

ETKİNLİĞİN BÜTÇESİ:

Bu yarışmanın düzenlenmesi için gerekli (ödülleri dahil) bütçe yaklaşık 100 bin Türk Lirası olup, bu bütçe Selçuklu Belediyesi ve Selçuklu İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü arasında imzalanan SEDEP (Selçuklu Değerler Eğitimi Programı) kapsamında **Selçuklu Belediyesi** tarafından karşılanmaktadır.



EK-1

VELİ İZİN BELGESİ

Velisi bulunduğum.....Okulunda.....sınıfında, eğitime devam edenNo'lu,..... TC Kimlik Numaralı..... isimli öğrencimin, Selçuklu İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü ve Selçuklu Belediyesi işbirliğiyle 11.06.2024 tarihinde Silile'de düzenlenecek SEDEP Matematik Oryantiring Yarışmasına katılmasına kendi rızamla;

Onay veriyorum. ☐

Onay vermiyorum. ☐

...../...../2024
VELİSİ;

Adı Soyadı:
TC Kimlik :
Telefonu :
İmza :

EK-2

AÇIK RIZA ONAYI

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu kapsamında SEDEP Matematik Oryantiring Yarışması şartnamesi ile tarafıma gerekli bilgilendirme yapılmıştır. Bu doğrultuda, 04/03/2024-11/06/2024 tarihleri arasında düzenlenecek olan SEDEP Matematik Oryantiring Yarışması için gönderdiğim görsel ve işitsel kişisel verilerimin yarışma süreçleri kapsamında düzenlenen faaliyet/etkinliklerin kamuoyu ile paylaşımı ve tanıtımı amacıyla kullanılmasına, sosyal medya hesaplarında paylaşılmasına ayrıca komisyon üyesi olmayı kendi rızamla;

Onay veriyorum. ☐

Onay vermiyorum. ☐

..... /...../ 2024

Adı Soyadı :.....

T.C. Kimlik No :.....

İmzası :.....